

おうちの人と
いっしょによんでね!



ゲームの遊び方

一番早く手持ちのカードがなくなった人が勝ちです。

ゲームの始め方

1. 最初に親を決めて、カードを切ります。
2. 各プレイヤーに5枚ずつカードを配ります。
3. 残りのカードは、ふせて重ねておきます。これが引き札の山です。
4. 親が引き札の山の一番上のカードを1枚めくって、上向きにして置き、場のカードにします。

親の左どなりの人からゲームを始めます。

遊んでみよう!

自分の番になったら、手持ちのカードの中から1枚ずつ場のカードに重ねます。出されたカードの指示に従います。(「ワイルドアクションカード」の説明をお読みください。) カードを出すか、引いたら、次の人に順番が移ります。

UNO(ウノ)!と宣言しよう!

手持ちのカードが2枚になってそのうちの1枚を出すとき、他のみんなに向かって、「ウノ(1という意味)」と宣言しなければなりません。

ゲームのあがり方

最後の1枚のカードを場のカードに出した人が勝ちです。

ワイルドアクションカード



ワイルドスキップ:

このカードが出されると、次の番の人が1回休みとなります。



ワイルド:

場のカードが何であっても出すことができます。このカードを出す人は、好きな色を指定することができますが、色に意味はありません。



ワイルド強制スワップ:

このカードを出す人は、相手を指名し、すべてのカードをとりかえます。(とりかえたカードが残り1枚のときは、「ウノ」と宣言してください。)



ワイルドドロー1:

このカードが出されると、次の番の人は、引き札の山からカードを1枚引き、次の人に順番が移ります。(つまり1回休みとなります。)



ワイルド指名ドロー2:

このカードを出した人に指名された人は、引き札の山からカードを2枚引かなければなりません。その場ではカードを出せず、次の人に順番が移ります。



ワイルドスキップ2:

このカードが出されると、次の番の2人が1回休みになります。



ワイルドリバーズ:

このカードが出されると、順番の移る方向が逆になります。



フォージャー家の母:

このカードを出した人は、好きな色を指定します。次の番の人は、指定された色のカードが出るまで引き札の山からカードを引き続けなければなりません。このカードはワイルドカードなので、出した人は場のカードの色を指定することもできます。